

非売品

勝利条件  
トラトラ虎の巻



# 空母決戦

キャンペーンシナリオキット

Si-phon と  
コマンドマガジンが  
ここに解き放つ！

## 「空母決戦 - キャンペーンシナリオ -」 プレイ風景

キャンペーンシナリオの「鶴は翔ばたくか」をプレイ開始。

このシナリオはステージ「MO 作戦」(珊瑚海海戦)からのスタートである。



### 索敵方法は？

索敵は方位を指示し決定するだけの3クリックで完了。  
後は索敵機からの報告を待つのみ

### 航空隊について

編成されている機種によって移動速度や距離が変化します  
護衛がない代わりに航続距離を伸ばす事も可能



開始後すぐに敵を発見し、発艦準備ができた攻撃隊を向かわせる事に。

同時にラバウル基地の航空隊も向かわせるものの…、空母から放った攻撃隊はスカを掴まれ、戦果は駆逐艦1隻に終わり、何と、ラバウル基地からの攻撃隊は航続距離が足らず、舞い戻って来てしまう。

舞い戻ってきたラバウル基地の攻撃隊は、後続距離を伸ばす為に零戦部隊を外し部隊を再編成。そして再度の反復攻撃に備える。

空母部隊は索敵を続行するも、見つけれないまま夜になってしまった。夜明けと共に索敵機を出し、敵が見つかりと同時に攻撃隊を出せるべく、夜間のうちに発艦準備も終わらせておく。そして夜明けと共に放った索敵機が敵を発見し、準備していた攻撃隊が満を持して発艦していく。



放った我が精鋭部隊が、見事、敵空母を沈めてくれるも、同時に敵の攻撃隊が味方艦隊へ襲撃。艦隊上空の直援部隊を挙げておくのを忘れていたのが悪かった。我が艦隊上空には、史実で鬼人の働きを見せた瑞鶴零戦隊の岩本徹三もおらず、無常にも、味方の空母が次々と被害を受けてしまう。



結果は傷み分け。この借りは次のミッドウェーで返す事にするものの、史実同様、五航戦の翔鶴と瑞鶴が共に被害を受けてしまい、作戦への投入ができなくなってしまった。

## 空母決戦キャンペーンシナリオキットにつきまして

### ■動作対象

- ・「空母決戦 Ver2.0 ～日本機動部隊の戦い～」
  - ・「空母決戦 Ver1.5 ～二大海戦追加版～」からアップグレード後の「空母決戦 Ver2.0」
  - ・「空母決戦～米英への挑戦状～」からアップグレード後の「空母決戦 Ver2.0」
- 以上の製品がインストールされている状態で動作致します。

本製品は「空母決戦 Ver2.0」の追加シナリオ集であり、単体では動作致しません。また本製品には、「空母決戦～米英への挑戦状～」と「空母決戦 Ver1.5 ～二大海戦追加版～」をお持ちのお客様の為に、アップグレードプログラムが付属しております。

このアップグレードプログラムによってバージョンアップされますと、キャンペーンシナリオをプレイする事ができるようになります。

## この冊子につきまして

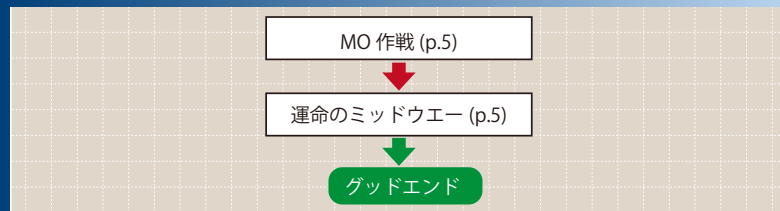
前回の単独シナリオ版「トラトラ虎の巻」に引き続き、コマンドマガジン編集部の皆様の強い熱意とご協力により、今回のキャンペーンシナリオ版を制作する事ができました。感謝申し上げます。

また巻末にも表記しております通り、掲載内容に関するお問い合わせにつきましては、Si-phon(サイ・フォン)までお寄せ下さい。

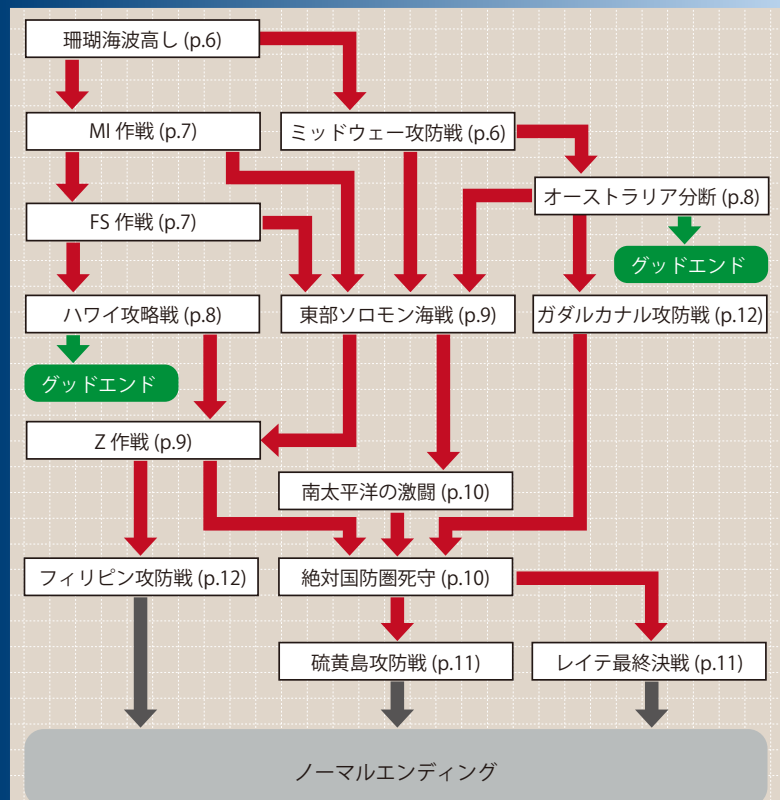
## 目次 contents

- 1 プレイ風景
- 3 はじめに / 目次
- 4 シナリオフローチャート
- 5 シナリオ 『鶴は翔ばたくか』 MO 作戦 / 運命のミッドウェー
- 6 シナリオ 『太平洋の覇者』 珊瑚海波高し / ミッドウェー攻防戦
- 7 シナリオ 『太平洋の覇者』 MI 作戦 / FS 作戦
- 8 シナリオ 『太平洋の覇者』 オーストラリア分断 / ハワイ攻略戦
- 9 シナリオ 『太平洋の覇者』 Z 作戦 / 東部ソロモン海戦
- 10 シナリオ 『太平洋の覇者』 南太平洋の激闘 / 絶対国防圏死守
- 11 シナリオ 『太平洋の覇者』 硫黄島攻防戦 / レイテ最終決戦
- 12 シナリオ 『太平洋の覇者』 ガダルカナル攻防戦 / フィリピン攻防戦
- 13 ご紹介

## 『鶴は翔ばたくか』シナリオフローチャート



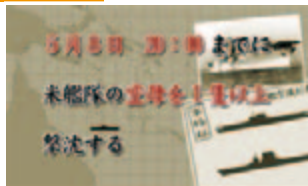
## 『太平洋の覇者』シナリオフローチャート





## MO 作戦

## 表示条件



|                  |                   |
|------------------|-------------------|
| 大勝利<br>運命のミッドウェー | 勝利<br>運命のミッドウェー   |
| 辛勝<br>運命のミッドウェー  | 引き分け<br>運命のミッドウェー |
| 敗北<br>ゲームオーバー    | 大敗<br>ゲームオーバー     |

判定基準 全米艦隊の空母を1隻以下にする

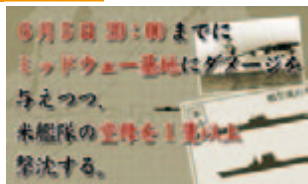
| 判定基準を満たした場合 |         |         | 判定基準を満たさない場合 |         |         |
|-------------|---------|---------|--------------|---------|---------|
| 大勝          | 勝利      | 敗北      | 辛勝           | 引き分け    | 大敗      |
| 5ポイント以上     | 3ポイント以上 | 3ポイント未満 | 5ポイント以上      | 3ポイント以上 | 2ポイント未満 |

プラスポイント ポートモレスビーを破壊1 米各空母を大破2, 沈没3  
米各重巡を沈没1

マイナスポイント 日本側各空母中破-2, 大破-3, 沈没-4

## 運命のミッドウェー

## 表示条件



|                  |                 |
|------------------|-----------------|
| 大勝利<br>グッドエンディング | 勝利<br>グッドエンディング |
| 辛勝<br>ゲームオーバー    | 引き分け<br>ゲームオーバー |
| 敗北<br>ゲームオーバー    | 大敗<br>ゲームオーバー   |

判定基準 全米艦隊の空母を1隻以上撃沈

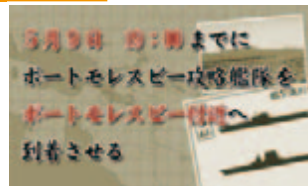
| 判定基準を満たした場合 |         |         | 判定基準を満たさない場合 |         |         |
|-------------|---------|---------|--------------|---------|---------|
| 大勝          | 勝利      | 敗北      | 辛勝           | 引き分け    | 大敗      |
| 5ポイント以上     | 2ポイント以上 | 2ポイント未満 | 5ポイント以上      | 2ポイント以上 | 2ポイント未満 |

プラスポイント ミッドウェー基地を中破2, 大破3, 破壊4  
米各空母を大破2, 沈没3

マイナスポイント 日本側各空母大破-3, 沈没-4

## 珊瑚海波高し

## 表示条件



|                 |                   |
|-----------------|-------------------|
| 大勝利<br>MI 作戦    | 勝利<br>MI 作戦       |
| 辛勝<br>ミッドウェー攻防戦 | 引き分け<br>ミッドウェー攻防戦 |
| 敗北<br>ミッドウェー攻防戦 | 大敗<br>ゲームオーバー     |

判定基準 ポートモレスビー攻略艦隊が、ポートモレスビー 100km 以内に 10 分とどまる

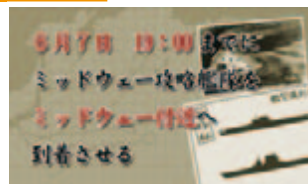
| 判定基準を満たした場合 |         |         | 判定基準を満たさない場合 |         |         |
|-------------|---------|---------|--------------|---------|---------|
| 大勝          | 勝利      | 敗北      | 辛勝           | 引き分け    | 大敗      |
| 5ポイント以上     | 3ポイント以上 | 3ポイント未満 | 5ポイント以上      | 3ポイント以上 | 3ポイント未満 |

プラスポイント ポートモレスビーを中破2, 大破3, 破壊4  
米各空母を大破2, 沈没3

マイナスポイント 日本側各空母中破-2, 大破-3, 沈没-4

## ミッドウェー攻防戦

## 表示条件



|                  |                  |
|------------------|------------------|
| 大勝利<br>オーストラリア分断 | 勝利<br>オーストラリア分断  |
| 辛勝<br>東部ソロモン海戦   | 引き分け<br>東部ソロモン海戦 |
| 敗北<br>東部ソロモン海戦   | 大敗<br>ゲームオーバー    |

判定基準 ミッドウェー攻略艦隊が、ミッドウェー 100km 以内に 10 分とどまる

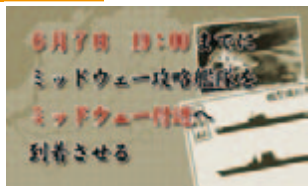
| 判定基準を満たした場合 |         |         | 判定基準を満たさない場合 |         |         |
|-------------|---------|---------|--------------|---------|---------|
| 大勝          | 勝利      | 敗北      | 辛勝           | 引き分け    | 大敗      |
| 5ポイント以上     | 2ポイント以上 | 2ポイント未満 | 5ポイント以上      | 2ポイント以上 | 2ポイント未満 |

プラスポイント ミッドウェー基地を中破2, 大破3, 破壊4  
米各空母を大破2, 沈没3

マイナスポイント 日本側各空母大破-3, 沈没-4  
大和中破-2, 大破-4, 沈没-5

## MI 作戦

## 表示条件



|                |                  |
|----------------|------------------|
| 大勝利<br>FS 作戦   | 勝利<br>FS 作戦      |
| 辛勝<br>東部ソロモン海戦 | 引き分け<br>東部ソロモン海戦 |
| 敗北<br>東部ソロモン海戦 | 大敗<br>ゲームオーバー    |

判定基準 ミッドウェー攻略艦隊が、ミッドウェー 100km 以内に 10 分とどまる

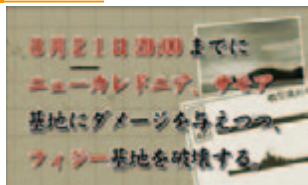
| 判定基準を満たした場合 |          |          | 判定基準を満たさない場合 |          |          |
|-------------|----------|----------|--------------|----------|----------|
| 大勝          | 勝利       | 敗北       | 辛勝           | 引き分け     | 大敗       |
| 5 ポイント以上    | 2 ポイント以上 | 2 ポイント未満 | 5 ポイント以上     | 2 ポイント以上 | 2 ポイント未満 |

プラスポイント ミッドウェー基地を中破 2, 大破 3, 破壊 4  
米各空母を大破 2, 沈没 3

マイナスポイント 日本側各空母大破 -3, 沈没 -4  
大和中破 -2, 大破 -4, 沈没 -5

## FS 作戦

## 表示条件



|                |                  |
|----------------|------------------|
| 大勝利<br>ハワイ攻略戦  | 勝利<br>ハワイ攻略戦     |
| 辛勝<br>東部ソロモン海戦 | 引き分け<br>東部ソロモン海戦 |
| 敗北<br>東部ソロモン海戦 | 大敗<br>ゲームオーバー    |

判定基準 フィジー基地を破壊する

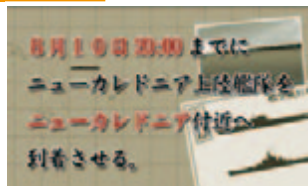
| 判定基準を満たした場合 |          |          | 判定基準を満たさない場合 |          |          |
|-------------|----------|----------|--------------|----------|----------|
| 大勝          | 勝利       | 敗北       | 辛勝           | 引き分け     | 大敗       |
| 5 ポイント以上    | 2 ポイント以上 | 2 ポイント未満 | 5 ポイント以上     | 2 ポイント以上 | 2 ポイント未満 |

プラスポイント フィジー, サモア, ニューカレドニア各基地を大破 2, 破壊 3

マイナスポイント 日本側各空母大破 -3, 沈没 -4  
大和中破 -2, 大破 -4, 沈没 -5

## オーストラリア分断

## 表示条件



|                  |                  |
|------------------|------------------|
| 大勝利<br>グッドエンディング | 勝利<br>ガダルカナル攻防戦  |
| 辛勝<br>東部ソロモン海戦   | 引き分け<br>東部ソロモン海戦 |
| 敗北<br>東部ソロモン海戦   | 大敗<br>ゲームオーバー    |

判定基準 輸送艦隊が、ニューカレドニア基地 100km 以内に 10 分とどまる

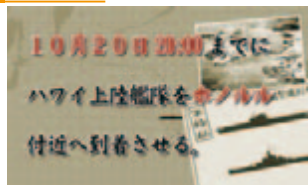
| 判定基準を満たした場合 |          |          | 判定基準を満たさない場合 |          |          |
|-------------|----------|----------|--------------|----------|----------|
| 大勝          | 勝利       | 敗北       | 辛勝           | 引き分け     | 大敗       |
| 6 ポイント以上    | 2 ポイント以上 | 2 ポイント未満 | 6 ポイント以上     | 2 ポイント以上 | 2 ポイント未満 |

プラスポイント ニューカレドニア, フィジーを大破 1, 破壊 2  
米各空母を大破 2, 沈没 3

マイナスポイント 日本側各空母大破 -3, 沈没 -4  
大和中破 -2, 大破 -4, 沈没 -5

## ハワイ攻略戦

## 表示条件



|                  |                 |
|------------------|-----------------|
| 大勝利<br>グッドエンディング | 勝利<br>グッドエンディング |
| 辛勝<br>Z 作戦       | 引き分け<br>Z 作戦    |
| 敗北<br>Z 作戦       | 大敗<br>ゲームオーバー   |

判定基準 輸送艦隊が、ハワイ基地 100km 以内に 10 分とどまる

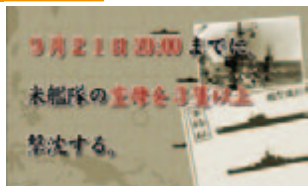
| 判定基準を満たした場合 |          |          | 判定基準を満たさない場合 |          |          |
|-------------|----------|----------|--------------|----------|----------|
| 大勝          | 勝利       | 敗北       | 辛勝           | 引き分け     | 大敗       |
| 5 ポイント以上    | 2 ポイント以上 | 2 ポイント未満 | 5 ポイント以上     | 2 ポイント以上 | 2 ポイント未満 |

プラスポイント ハワイ基地を中破 2, 大破 3, 破壊 4  
連合国各空母を大破 1, 沈没 2

マイナスポイント 日本側各空母大破 -3, 沈没 -4  
大和中破 -2, 大破 -4, 沈没 -5

## Z 作戦

## 表示条件



|                 |                 |
|-----------------|-----------------|
| 大勝利<br>フィリピン攻防戦 | 勝利<br>フィリピン攻防戦  |
| 辛勝<br>絶対国防圏死守   | 引き分け<br>絶対国防圏死守 |
| 敗北<br>絶対国防圏死守   | 大敗<br>ゲームオーバー   |

判定基準 米艦隊の空母を3隻以上撃沈する

| 判定基準を満たした場合 |         |         | 判定基準を満たさない場合 |         |         |
|-------------|---------|---------|--------------|---------|---------|
| 大勝          | 勝利      | 敗北      | 辛勝           | 引き分け    | 大敗      |
| 8ポイント以上     | 5ポイント以上 | 5ポイント未満 | 8ポイント以上      | 5ポイント以上 | 5ポイント未満 |

## プラスポイント

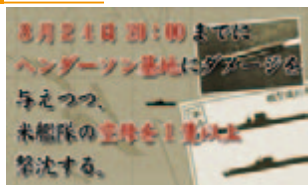
ヨークタウン、レキシントン、エンタープライズ、ホーネット、サラトガ、エセックス、バンカー・ヒル、ヨークタウンⅡ、ワスプⅡ、レキシントンⅡを大破2沈没3

## マイナスポイント

赤城、加賀、瑞鶴、翔鶴、大鳳を大破-3、沈没-4  
蒼龍、飛龍、隼鷹、飛鷹、龍鳳を大破-2、沈没-3  
大和中破-2、大破-4、沈没-5

## 東部ソロモン海戦

## 表示条件



|               |                 |
|---------------|-----------------|
| 大勝利<br>Z 作戦   | 勝利<br>Z 作戦      |
| 辛勝<br>南太平洋の激闘 | 引き分け<br>南太平洋の激闘 |
| 敗北<br>ゲームオーバー | 大敗<br>ゲームオーバー   |

判定基準 米艦隊の空母を1隻以上撃沈する

| 判定基準を満たした場合 |         |         | 判定基準を満たさない場合 |         |         |
|-------------|---------|---------|--------------|---------|---------|
| 大勝          | 勝利      | 敗北      | 辛勝           | 引き分け    | 大敗      |
| 8ポイント以上     | 5ポイント以上 | 5ポイント未満 | 8ポイント以上      | 5ポイント以上 | 5ポイント未満 |

## プラスポイント

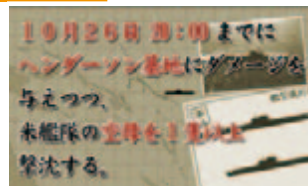
エンタープライズ、サラトガ、エセックス、イントレピッド、フランクリン、バンカー・ヒル、ハンコック、ホーネットⅡ、ヨークタウンⅡ、ワスプⅡ、レキシントンⅡを大破2、沈没3

## マイナスポイント

日本側各空母大破-1、沈没-2

## 南太平洋の激闘

## 表示条件



|                |                 |
|----------------|-----------------|
| 大勝利<br>絶対国防圏死守 | 勝利<br>絶対国防圏死守   |
| 辛勝<br>絶対国防圏死守  | 引き分け<br>絶対国防圏死守 |
| 敗北<br>ゲームオーバー  | 大敗<br>ゲームオーバー   |

判定基準 米艦隊の空母を1隻以上撃沈する

| 判定基準を満たした場合 |         |         | 判定基準を満たさない場合 |         |         |
|-------------|---------|---------|--------------|---------|---------|
| 大勝          | 勝利      | 敗北      | 辛勝           | 引き分け    | 大敗      |
| 8ポイント以上     | 5ポイント以上 | 5ポイント未満 | 8ポイント以上      | 5ポイント以上 | 5ポイント未満 |

## プラスポイント

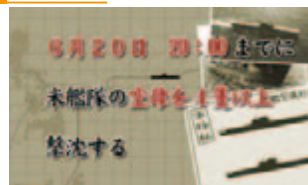
エンタープライズを中破2、大破3、破壊4  
米各空母を中破1、大破3、沈没4

## マイナスポイント

日本側各大型空母大破-3、沈没-4  
各中小型空母大破-2、沈没-3

## 絶対国防圏死守

## 表示条件



|               |                 |
|---------------|-----------------|
| 大勝利<br>硫黄島攻防戦 | 勝利<br>硫黄島攻防戦    |
| 辛勝<br>レイテ最終決戦 | 引き分け<br>レイテ最終決戦 |
| 敗北<br>ゲームオーバー | 大敗<br>ゲームオーバー   |

判定基準 米艦隊の空母を4隻以上撃沈する

| 判定基準を満たした場合 |         |         | 判定基準を満たさない場合 |         |         |
|-------------|---------|---------|--------------|---------|---------|
| 大勝          | 勝利      | 敗北      | 辛勝           | 引き分け    | 大敗      |
| 8ポイント以上     | 5ポイント以上 | 5ポイント未満 | 8ポイント以上      | 5ポイント以上 | 5ポイント未満 |

## プラスポイント

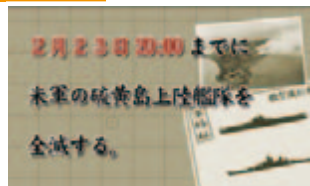
エンタープライズ、サラトガ、エセックス、イントレピッド、フランクリン、バンカー・ヒル、ハンコック、ホーネットⅡ、ヨークタウンⅡ、ワスプⅡ、レキシントンⅡを大破2、沈没3

## マイナスポイント

赤城、加賀、瑞鶴、翔鶴、大鳳、蒼龍、飛龍、隼鷹、飛鷹大破-1、沈没-2

## 硫黄島攻防戦

## 表示条件



|                   |                  |
|-------------------|------------------|
| 大勝利<br>ノーマルエンディング | 勝利<br>ノーマルエンディング |
| 辛勝<br>ゲームオーバー     | 引き分け<br>ゲームオーバー  |
| 敗北<br>ゲームオーバー     | 大敗<br>ゲームオーバー    |

判定基準 硫黄島上陸艦隊の輸送船を全滅する

| 判定基準を満たした場合 |         |         | 判定基準を満たさない場合 |         |         |
|-------------|---------|---------|--------------|---------|---------|
| 大勝          | 勝利      | 敗北      | 辛勝           | 引き分け    | 大敗      |
| 8ポイント以上     | 5ポイント以上 | 5ポイント未満 | 8ポイント以上      | 5ポイント以上 | 5ポイント未満 |

## プラスポイント

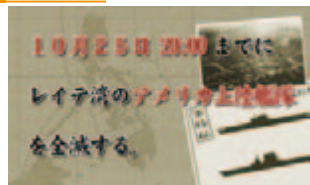
エンタープライズ、サラトガ、エセックス、イントレピット、フランクリン、バンカー・ヒル、ハンコック、ホーネットⅡ、ヨークタウンⅡ、ワスプⅡ、レキシントンⅡを大破2、沈没3

## マイナスポイント

赤城、加賀、瑞鶴、翔鶴、大鳳、信濃、雲龍、天城、葛城大破-1、沈没-2

## レイテ最終決戦

## 表示条件



|                   |                  |
|-------------------|------------------|
| 大勝利<br>ノーマルエンディング | 勝利<br>ノーマルエンディング |
| 辛勝<br>ゲームオーバー     | 引き分け<br>ゲームオーバー  |
| 敗北<br>ゲームオーバー     | 大敗<br>ゲームオーバー    |

判定基準 レイテ上陸艦隊を全滅する

| 判定基準を満たした場合 |         |         | 判定基準を満たさない場合 |         |         |
|-------------|---------|---------|--------------|---------|---------|
| 大勝          | 勝利      | 敗北      | 辛勝           | 引き分け    | 大敗      |
| 4ポイント以上     | 1ポイント以上 | 1ポイント未満 | 4ポイント以上      | 1ポイント以上 | 1ポイント未満 |

## プラスポイント

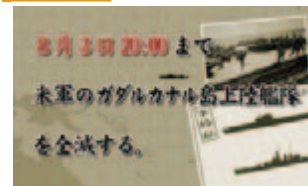
エンタープライズ、サラトガ、エセックス、イントレピット、フランクリン、バンカー・ヒル、ハンコック、ホーネットⅡ、ヨークタウンⅡ、ワスプⅡ、レキシントンⅡを大破1、沈没2

## マイナスポイント

赤城、加賀、瑞鶴、翔鶴、大鳳、大和、武蔵大破-1、沈没-2

## ガダルカナル攻防戦

## 表示条件



|                |                 |
|----------------|-----------------|
| 大勝利<br>絶対国防圏死守 | 勝利<br>絶対国防圏死守   |
| 辛勝<br>絶対国防圏死守  | 引き分け<br>絶対国防圏死守 |
| 敗北<br>ゲームオーバー  | 大敗<br>ゲームオーバー   |

判定基準 ガダルカナル島上陸艦隊を全滅する

| 判定基準を満たした場合 |         |         | 判定基準を満たさない場合 |         |         |
|-------------|---------|---------|--------------|---------|---------|
| 大勝          | 勝利      | 敗北      | 辛勝           | 引き分け    | 大敗      |
| 5ポイント以上     | 2ポイント以上 | 2ポイント未満 | 5ポイント以上      | 2ポイント以上 | 2ポイント未満 |

## プラスポイント

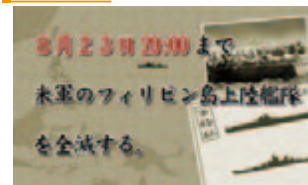
米各空母を大破2、沈没3

## マイナスポイント

日本側各空母大破-3、沈没-4

## フィリピン攻防戦

## 表示条件



|                   |                  |
|-------------------|------------------|
| 大勝利<br>ノーマルエンディング | 勝利<br>ノーマルエンディング |
| 辛勝<br>ゲームオーバー     | 引き分け<br>ゲームオーバー  |
| 敗北<br>ゲームオーバー     | 大敗<br>ゲームオーバー    |

判定基準 フィリピン島上陸艦隊の輸送船を全滅する

| 判定基準を満たした場合 |         |         | 判定基準を満たさない場合 |         |         |
|-------------|---------|---------|--------------|---------|---------|
| 大勝          | 勝利      | 敗北      | 辛勝           | 引き分け    | 大敗      |
| 8ポイント以上     | 5ポイント以上 | 5ポイント未満 | 8ポイント以上      | 5ポイント以上 | 5ポイント未満 |

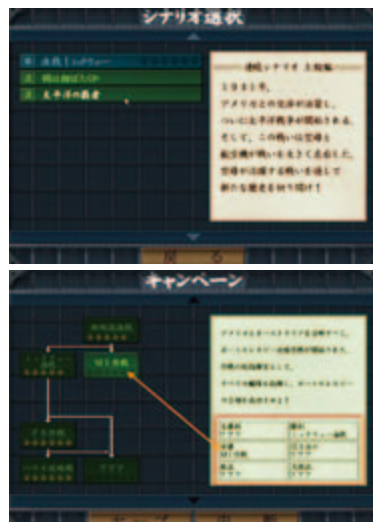
## プラスポイント

エンタープライズ、サラトガ、エセックス、イントレピット、フランクリン、バンカー・ヒル、ハンコック、ホーネットⅡ、ヨークタウンⅡ、ワスプⅡ、レキシントンⅡを大破2、沈没3

## マイナスポイント

赤城、加賀、瑞鶴、翔鶴、大鳳、蒼龍、飛龍、隼鷹、飛鷹大破-1、沈没-2





キャンペーンシナリオは単独シナリオと違い、複数のステージで構成されています。

この1ステージが単独シナリオ1つに相当し、そのステージでの戦果に応じて次に進むステージが変化するシステムを採用。これによってステージの進み方も様々であり、ステージの種類も史実で発生した作戦をモチーフにしたものから、計画だけで終わったもの、更には起こりえたであろう作戦が網羅されています。また、そのステージでダメージの大きい艦船が、次のステージで出られない場合があったり、逆に、史実で出られなかった艦船が出られる場合があったりと、同じ作戦であっても、従来の史実に基づいたセットアップからのスタートとは違った楽しみ方が可能となりました。

同じ作戦であっても、従来の史実に基づいたセットアップからのスタートとは違った楽しみ方が可能となりました。



戦闘の連続性が発生し  
レイの幅が広がる

結果によって翔鶴・瑞鶴  
がミッドウェーで登場も



【ご注意】

- 1) この冊子の一部、または全部を無断で複製する事は、法律により禁止されています。
- 2) この冊子に掲載されています内容は、将来、予告なしに変更する事があります。
- 3) この冊子の作成は、コマンドマガジン編集部の協力を得まして、Si-phon(サイ・フォン)にて行っております。
- 4) 掲載内容に関するお問い合わせに関しましては、Si-phon(サイ・フォン)までお寄せ下さい。

お問い合わせ先：info@si-phon.com

Ver  
2.0

Windows® 7  
対応

# 空母決戦

司令官としてあそべる大人のウォーゲーム  
「空母決戦」が更なるパワーアップ!!

## 君の決断を解き放て



社会人でも遊べるコンセプトの下に  
開発された空母決戦ウォーゲーム。  
1本のシナリオが1~2時間で遊べます。  
価格：6,930円(本体価格：6,600円)

キャンペーン形式で連続した戦いを  
可能とする空母決戦の追加キット。  
動作には空母決戦 Ver2.0 が必要です。  
価格：3,990円(本体価格：3,800円)

空母決戦 Ver2.0 とキャンペーンシナリオ  
キットがセットになっています。  
大人ウォーゲームがここに。  
価格：9,870円(本体価格：9,400円)

動作環境 ■OS/Microsoft WindowsXP / Windows Vista / Windows 7 ■CPU / Pentium III以上 (1GHz 以上) ■メモリ / 1GB  
以上 (Windows Vista/ Windows 7 は 2GB 以上を推奨) ■ハードディスク / 1.5GB 以上 ■ドライブ / DVD-ROM  
■モニター 1024×768 ピクセル以上表示可能なもの ■グラフィック / VRAM32MB 以上、True Color(32ビット) 以上表示  
可能なもの ■DirectX9.0c 以上が正常に動作する環境 ■著作権表記 / ©2009 Si-phon. All Rights Reserved  
※動作環境ならびに仕様は、改善のため将来予告なしに変更する場合がございます。



制作・監修

**Si-phon**

<http://si-phon.com/>

空母決戦

検 索

制作協力

**COMMAND**  
SIMULATION GAME • MILITARY HISTORY • STRATEGY • ANALYSIS

<http://commandmagazine.jp/>

コマンドマガジン

検 索