

非売品

勝利条件
トラトラ虎の巻

Ver
2.0

空母決戦

～日本機動部隊の戦い～

Si-phon と
コマンドマガジンが
ここに解き放つ！

はじめに

2009年3月6日に発売の「空母決戦～米英への挑戦状～」、そして、2009年5月22日に発売の「空母決戦 Ver1.5～二大海戦追加版～」を経まして、2009年11月20日に「空母決戦 Ver2.0～日本機動部隊の戦い～」が発売されました。

ここに、太平洋戦争における日米英の空母決戦がほぼ網羅されるに至り、これまで伏せていた勝利条件の詳細を公開する事になりました。

目次

- 1 マレー沖海戦
- 2 真珠湾攻撃
- 3 セイロン沖海戦
- 4 珊瑚海海戦
- 5 ミッドウェー海戦
- 6 第二次ソロモン海戦
- 7 南太平洋海戦
- 8 マリアナ沖海戦
- 9 レイテ沖海戦
- 10 ポートモレスビー攻略作戦
- 11 決戦！ミッドウェー
- 12 note

表示条件



判定基準

プリンス・オブ・ウェルズを撃沈する。

判定基準を満たした場合

大勝	勝利	敗北
4ポイント 以上	3ポイント 以上	3ポイント 未満

判定基準を満たさない場合

辛勝	引き分け	大敗
4ポイント 以上	3ポイント 以上	3ポイント 未満

プラスポイント

プリンスオブウェルズの大破 2, 撃沈 3

レパルスの大破 1, 撃沈 2

マイナスポイント

なし

表示条件



判定基準

真珠湾艦隊の戦艦、重巡洋艦を5隻以上沈める。

判定基準を満たした場合

大勝	勝利	敗北
6ポイント 以上	1ポイント 以上	1ポイント 未満

判定基準を満たさない場合

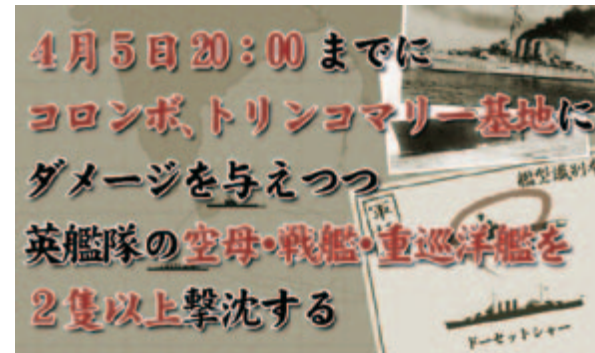
辛勝	引き分け	大敗
6ポイント 以上	1ポイント 以上	1ポイント 未満

プラスポイント

マウイ島基地を小破 1, 中破 2, 大破 4, 破壊 5
空母大破 2, 沈没 4

マイナスポイント

日本側各空母中破 -2, 大破 -3, 沈没 -4



全英艦隊の空母、戦艦、重巡を 8 隻以下にする。

5ポイント 以上	2ポイント 以上	2ポイント 未満
-------------	-------------	-------------

5ポイント 以上	2ポイント 以上	2ポイント 未満
-------------	-------------	-------------

コロンボかトリンコマリーを各中破 1, 大破 2, 破壊 3
空母か戦艦各沈没 1

日本側各空母中破 -1, 大破 -3, 沈没 -4

表示条件



判定基準

全米艦隊の空母を1隻以下にする。

判定基準を満たした場合

大勝	勝利	敗北
5ポイント 以上	3ポイント 以上	3ポイント 未満

判定基準を満たさない場合

辛勝	引き分け	大敗
5ポイント 以上	3ポイント 以上	2ポイント 未満

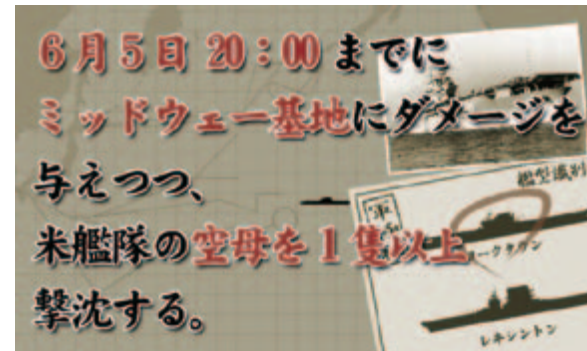
プラスポイント

ポートモレスビーを破壊1
米各空母を大破 2, 沈没 3
米各重巡を沈没1

マイナスポイント

日本側各空母中破 -2, 大破 -3, 沈没 -4

表示条件



判定基準

全米艦隊の空母を2隻以下にする。

判定基準を満たした場合

大勝	勝利	敗北
5ポイント 以上	2ポイント 以上	2ポイント 未満

判定基準を満たさない場合

辛勝	引き分け	大敗
5ポイント 以上	2ポイント 以上	2ポイント 未満

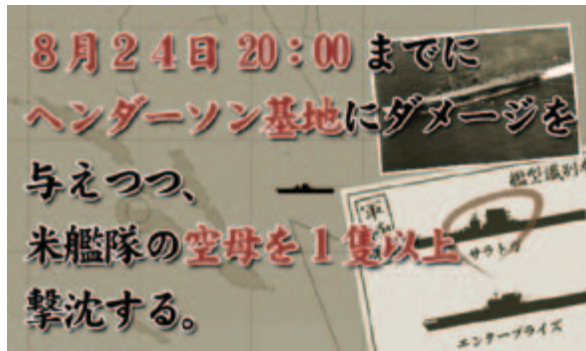
プラスポイント

ミッドウェー基地を中破 2, 大破 3, 破壊 4
米各空母を大破 2, 沈没 3

マイナスポイント

日本側各空母大破 -3, 沈没 -4

表示条件



判定基準

全米艦隊の空母を2隻以下にする。

判定基準を満たした場合

大勝	勝利	敗北
8 ポイント 以上	5 ポイント 以上	5 ポイント 未満

判定基準を満たさない場合

辛勝	引き分け	大敗
8 ポイント 以上	5 ポイント 以上	5 ポイント 未満

プラスポイント

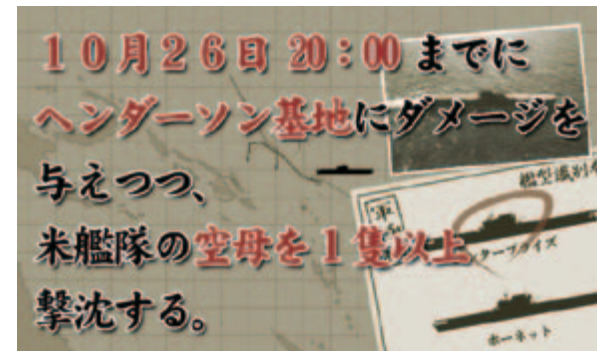
ヘンダーソンを中破 2, 大破 3, 破壊 4

米各空母を中破 1, 大破 3, 沈没 4

マイナスポイント

日本側各空母大破 - 1, 沈没 -2

表示条件



判定基準

全米艦隊の空母を1隻以下にする。

判定基準を満たした場合

大勝	勝利	敗北
8 ポイント 以上	5 ポイント 以上	5 ポイント 未満

判定基準を満たさない場合

辛勝	引き分け	大敗
8 ポイント 以上	5 ポイント 以上	5 ポイント 未満

プラスポイント

ヘンダーソンを中破 2, 大破 3, 破壊 4

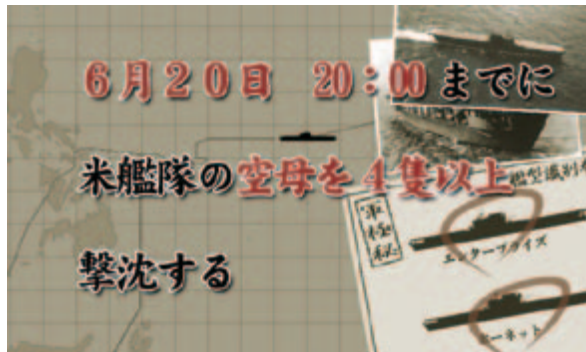
米各空母を中破 1, 大破 3, 沈没 4

マイナスポイント

日本側各大型空母（瑞鶴、翔鶴）大破 -3, 沈没 -4

各小型空母（瑞鳳、隼鷹）大破 -2, 沈没 -3

表示条件



判定基準

全米艦隊の空母を11隻以下にする。

判定基準を満たした場合

大勝	勝利	敗北
8ポイント 以上	5ポイント 以上	5ポイント 未満

判定基準を満たさない場合

辛勝	引き分け	大敗
8ポイント 以上	5ポイント 以上	5ポイント 未満

プラスポイント

米各大型空母（ホーネットⅡ、ヨークタウンⅡ、ワスプ、バンカー・ヒル、エンタープライズ、レキシントンⅡ、エセックス）を大破2，沈没3

マイナスポイント

日本側各空母大破-1，沈没-2

表示条件



判定基準

レイテ湾の輸送艦隊の輸送艦を0隻にする。

判定基準を満たした場合

大勝	勝利	敗北
4ポイント 以上	1ポイント 以上	1ポイント 未満

判定基準を満たさない場合

辛勝	引き分け	大敗
4ポイント 以上	1ポイント 以上	1ポイント 未満

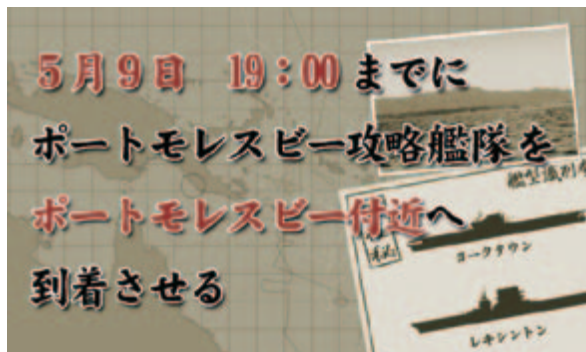
プラスポイント

米各大型空母（ワスプⅡ、ホーネットⅡ、イントレビット、バンカー・ヒル、エセックス、レキシントンⅡ、フランクリン、エンタープライズ）を大破1，沈没2

マイナスポイント

瑞鶴，大和，武蔵 大破-1，沈没-2

表示条件



判定基準

ポートモレスビー攻略艦隊が、ポートモレスビー 50km 以内に 10 分とどまる。

判定基準を満たした場合

大勝	勝利	敗北
5 ポイント以上	3 ポイント以上	3 ポイント未満

判定基準を満たさない場合

辛勝	引き分け	大敗
5 ポイント以上	3 ポイント以上	3 ポイント未満

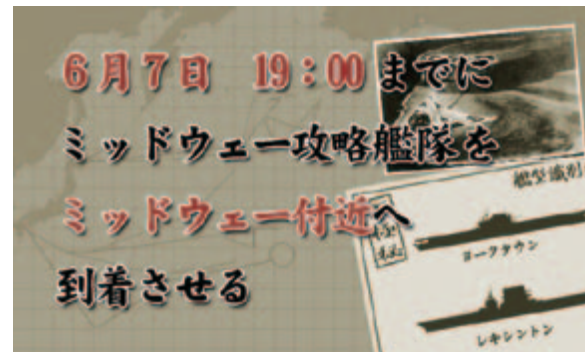
プラスポイント

ポートモレスビーを中破 2, 大破 3, 破壊 4
米各空母を大破 2, 沈没 3

マイナスポイント

日本側各空母中破 -2, 大破 -3, 沈没 -4

表示条件



判定基準

ミッドウェー攻略艦隊が、ミッドウェー 50km 以内に 10 分とどまる。

判定基準を満たした場合

大勝	勝利	敗北
5 ポイント以上	2 ポイント以上	2 ポイント未満

判定基準を満たさない場合

辛勝	引き分け	大敗
5 ポイント以上	2 ポイント以上	2 ポイント未満

プラスポイント

ミッドウェー基地を中破 2, 大破 3, 破壊 4
米各空母を大破 2, 沈没 3

マイナスポイント

日本側各空母大破 -3, 沈没 -4
大和中破 -2, 大破 -4, 沈没 -5

note

この冊子の制作に関しましては、コマンドマガジン編集部の皆様方の強い熱意と協力があり実現できました。やはり、アナログボードゲームを扱っている側として、勝利条件の明確な提示が必要という事だったのでしよう。

その様な過程をもちまして、今回、この冊子を制作する事ができました。今回掲載の内容は、「空母決戦 Ver2.0」収録(旧バージョンからのアップグレード版含む)の単独シナリオのものです。

旧バージョン(2009年12月20日現在 version1.51)のシナリオに関しましては、「1. マレー沖海戦」「2. 真珠湾攻撃」「3. セイロン沖海戦」「4. 珊瑚海海戦」「5. ミッドウェー海戦」「7. 南太平洋海戦」「8. マリアナ沖海戦」にて判定される勝利条件は、この冊子の内容と同じものです。またポータスシナリオとしておりました「珊瑚海キャンペーン」は「ポートモレスビー攻略作戦」へ変更、「ミッドウェーキャンペーン」は「決戦! ミッドウェー」へ名称変更しておりますが、判定される勝利条件は同じものです。但し、セットアップの内容が変更しておりますので、プレイスタイルは変わるものと位置づけております。また「空母決戦 Ver2.0」にて、「6. 第二次ソロモン海戦」「9. レイテ沖海戦」が追加され、上記の「10. ポートモレスビー攻略作戦」「11. 決戦! ミッドウェー」の変更がありました関係で、シナリオの並び順が変更となりました。

最後になりますが、今回の冊子制作の件に関しまして、協力していただきましたコマンドマガジン編集部の皆様方へは、感謝申し上げます。

【ご注意】

- 1) この冊子の一部、または全部を無断で複製する事は、法律により禁止されています。
- 2) この冊子に掲載されています内容は、将来、予告なしに変更する事があります。
- 3) この冊子の作成は、コマンドマガジン編集部の協力を得まして、Si-pho(サイ・フォン)にて行っております。
- 4) 掲載内容に関するお問い合わせに関しましては、Si-pho(サイ・フォン)までお寄せ下さい。

お問い合わせ先: info@si-pho.com

Windows® 用ゲーム

Windows® 7
対応

開戦
再び

空母決戦

米英と戦う作戦級 SLG、バージョン 2.0 登場!!



社会人でも遊べるコンセプトの下に開発された空母決戦ウォーゲーム。1本のシナリオが1~2時間で遊べます。
価格: 6,930 円 (本体価格: 6,600 円)



キャンペーン形式で連続した戦いを可能とする空母決戦の追加キット。動作には空母決戦 Ver2.0 が必要です。
価格: 3,990 円 (本体価格: 3,800 円)



空母決戦 Ver2.0 とキャンペーンシナリオキットがセットになっています。大人のウォーゲームがここに。
価格: 9,870 円 (本体価格: 9,400 円)

動作環境 ■OS/Microsoft WindowsXP / Windows Vista / Windows 7 ■CPU / Pentium III 以上 (1GHz 以上) ■メモリ / 1GB 以上 (Windows Vista/ Windows 7 は 2GB 以上を推奨) ■ハードディスク / 1.5GB 以上 ■ドライブ / DVD-ROM ■モニター / 1024×768 ピクセル以上表示可能なもの ■グラフィック / VRAM32MB 以上、True Color (32ビット) 以上表示可能なもの ■DirectX/9.0c 以上が正常に動作する環境 ■著作権表記 / ©2009 Si-pho. All Rights Reserved
※動作環境ならびに仕様は、改善のため将来予告なしに変更する場合がございます。

制作・監修

Si-phon

<http://si-phon.com/>

空母決戦

検 索

制作協力

COMMAND
SIMULATION GAME • MILITARY HISTORY • STRATEGY • ANALYSIS

<http://commandmagazine.jp/>

コマンドマガジン

検 索