

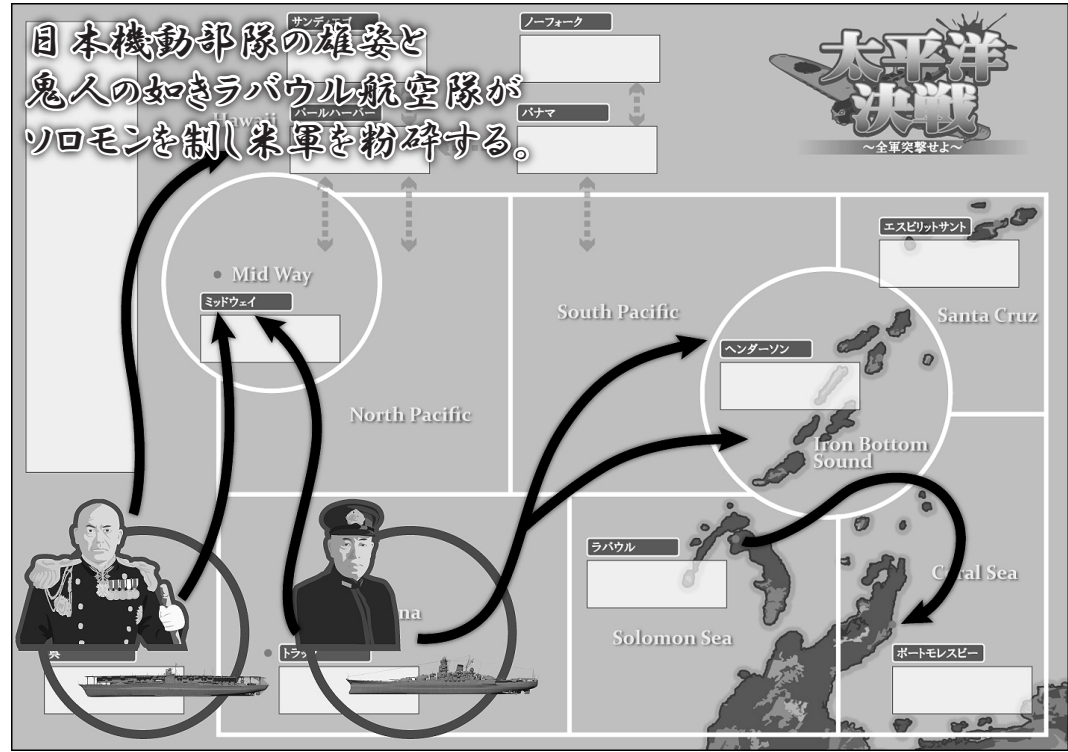
# 太平洋決戦

Si-phonBoardGame 第二弾

## ～全軍突撃せよ～

信玄上洛に続くサイフォンのアナログゲーム第二弾は空母戦ソリティアである。  
日米が激しくぶつかり合ったこの戦いを戦略級ゲームで再現する。

価格**5,880**円(税込)



## 戦略級空母戦登場

### NEWS

3月16日(金)  
太平洋決戦アナログ版発売  
4月末～5月  
信玄上洛デジタルアプリ版発売

「太平洋決戦」  
公式サイト  
[http://si-phon.jp/  
board/02/](http://si-phon.jp/board/02/)

### 作戦ごとのエポック

ゲームはエポックという単位で区切られた各作戦を、連続プレイする事でキャンペーン化を実現している。各エポックは、およそミターンで構成されている。

各エポック開始時に補充を受け取り、艦隊を編成し各海域へ進撃する。敵が同じエリアにいる場合、戦闘が発生する。

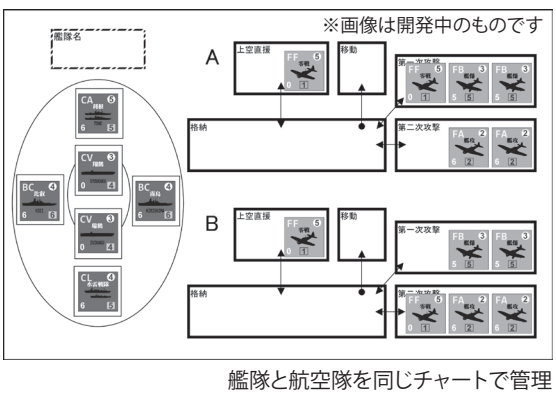
ユニットは、戦艦と空母は一隻、重巡が二隻、それ以下の艦船は戦隊単位でユニットとなる。また航空機は中隊規模としている。

エリア数は少ないものの、侵入する場所や順序が異なると結果も違ってくる。つまり、その組み合わせより、優位な展開を考慮した上で「全軍突撃せよ」と指令を出す事になる。

### タブーへの挑戦

今回は空母戦という中で、戦略級とソリティアという二つのシステムへ挑戦している。

このふたつは、空母戦のタブーなのかも知れない。空母戦の仕組みと



艦隊と航空隊を同じチャートで管理

緊迫感が、前記のふたつのシステムとマッチし難いからであるが、今回はこの二点へ挑戦し、日米の空母戦を再現する事とした。

戦略級のゲームではあるものの、空母戦の醍醐味のひとつであろう「航空隊の編成」概念は残している。一次・二次攻撃隊を編成し攻撃を行なうのだ。またエポックが進むと「敵戦力のランダム性」という概念も発生する。例えばミッドウェー海戦時の様に、敵の戦力が予想を越える事もあり得る。

こうしたシステムを以って、米軍との洋上決戦を遂行する。

### 中面は信玄上洛の記事

## Si-phonNews

サイ・フォン ニュース

信玄上洛  
～武田の御旗を打ちたてよ～

価格**5,880**円(税込)  
JANコード:4560326385008  
品番: SIPH-5008

風林火山の戦略を以って  
瀬田を渡り、山科を越え  
京の都へ上洛せよ!

アナログとデジタルの融合

歴史から切り取られたゲームと  
ゲームが語りかける戦史  
その魅力を解き放つ!

ゲーム視点から見た  
空母の戦い  
～空母決戦と日本機動部隊～

価格**1,680**円(税込)  
JANコード: 4560326384001  
品番: SIPH-4001

アナログゲームの解説書に始まり、  
アナログゲームの制作とデジタルアプリへの移植。

### 源平争乱～将軍への道～

価格**7,980**円(税込)  
JANコード:4560326381017  
品番: SIPH-1017

### 戦ノ国～もののふ絵巻～

価格**9,240**円(税込)  
JANコード:4560326381000  
品番: SIPH-1000

### 空母決戦攻略本パック

空母決戦 Ver2.0  
～攻略本パック～  
価格**8,400**円(税込)  
JANコード:4560326380072 品番: SIPH-0072

空母決戦 Ver2.0with  
キャンペーンシナリオキット  
～攻略本パック～  
価格**11,340**円(税込)  
JANコード:4560326380089 品番: SIPH-0089

### 空母決戦 Ver2.0

価格**6,930**円(税込)  
JANコード:4560326380034  
品番: SIPH-0034

### 空母決戦 キャンペーンシナリオキット

価格**3,990**円(税込)  
JANコード:4560326380041  
品番: SIPH-0041

### 空母決戦 Ver2.0 with キャンペーンシナリオキット

価格**9,870**円(税込)  
JANコード:4560326380058  
品番: SIPH-0058

### Si-phonPack 戦ノ国・空母決戦

価格**14,490**円(税込)  
JANコード:4560326383004  
品番: SIPH-3004

### Si-phon Pack 戦ノ国・源平争乱

価格**15,540**円(税込)  
JANコード:4560326383011  
品番: SIPH-3011

### 信玄上洛News

第二版・配付サービス  
[http://si-phon.  
com/support/](http://si-phon.com/support/)

上記アドレスよりユーザー登録時に[お気づきの点]欄へ第二版配付希望の旨をご記載下さい。

電子版公開ページ  
[http://si-phon.jp/  
board/01/secret/](http://si-phon.jp/board/01/secret/)

上記サイトにアクセスし表示される入力欄へ以下の内容をご入力下さい。  
上段はシリアル番号を半角文字で詰めてご入力下さい。  
下段は shin と半角でご入力下さい。

Si-phon 公式 HP はこちら <http://si-phon.com/>



信玄上洛ご紹介

おいちよっと待て！逃げるな、家康——西上作戦——

『信玄上洛』最初のシナリオは一部の判定を省いてシークエンスを軽めに行っている練習シナリオである。これよりゲームの世界観を感じ取って欲しい。

れて、合戦処理が行われる。よってこの値が大きいほど、優位に展開できるのだ。

山県昌景「徳川軍へ突撃せよ！」

信玄と山県昌景が率いる戦力は強力である。それでも1ターンで攻め取れる確率は低い。計算上、最初のターンで3ステップの被害を与え、次のターンでも3ステップ以上の被害を与えると、家康を討ち取れる。

山県昌景「家康を逃がしたか……」

計画通り、最初の攻撃で3ステップの被害を与えたものの、次のターンでは2ステップの被害しか与えられなかった。浜松城を捨てた家康は、岡崎城へ逃げていった。

遠江の合戦と同時に、木曾口へ攻めていた秋山隊であるが、この地を早期に制圧し、三河で本隊と合流もしくは、尾張へ流れ込むと非常に優位に展開できる。

基本戦略として、この木曾口へどれほどの戦力を割けられるかが、作戦を左右する。残

幼少の頃、小銭で織田へ売られた家康も、今では一端の国持ち大名である。しかも、旧今川領の掌握と、上洛を目指す武田にとって、とても厄介な存在となっている。

ては、このエリアを掌握する事が、岐阜の制圧に繋がり、如いては上洛への礎となる位置付けからである。  
このシナリオでは、徳川を撃破しつつ尾張を目指す事となる。

信玄「秋山隊は木曾口へ侵攻し織田を牽制し、本隊と山県隊は遠江へ侵攻せよ」

いきなり三河へ強襲する方法もあるが、史実に倣い進路を取った。織田の援軍のない場所、家康の首を取る作戦である。その為、能力値の高い武将を引き連れる事になる。

ゲームでは、武将の加算値が戦力に加えら

信玄上洛ご紹介

三河殿の用心棒は夕日のガンマン——長篠合戦——

『信玄上洛』次のシナリオは合戦処理にフォーカスした練習シナリオである。前シナリオと合わせてゲームのシークエンスを完全に再現する事となる。

信玄の跡を継いだ勝頼は、三年間の喪に服する事なく動きだす。目障りな徳川を仕留めるべく、長篠へ出向いたのだ。

だが家康の用心棒である信長も、鉄砲隊を率いてこの地へ参戦し、戦場は両者の決戦の場と化す。

勝頼「御旗も楯無しもご照覧あれ」

織田・徳川との決戦を目指すも、倍近い敵との戦いは苦しいものとなる。一撃を加える

前に洗礼を受け、攻撃後も反撃も受けて、多大な被害を被るからである。

◆合戦システムの特徴

- ・防側側の鉄砲と山岳が先行
- ・防側側の鉄砲は二度攻撃
- ・被害はその場で適用
- ・被害差により敗走判定
- ◆移動ターンへの持ち越し処理
- ・戦力差により退却判定
- ・敵戦力退却時に追撃判定

穴山信君「た、退却じゃあー」

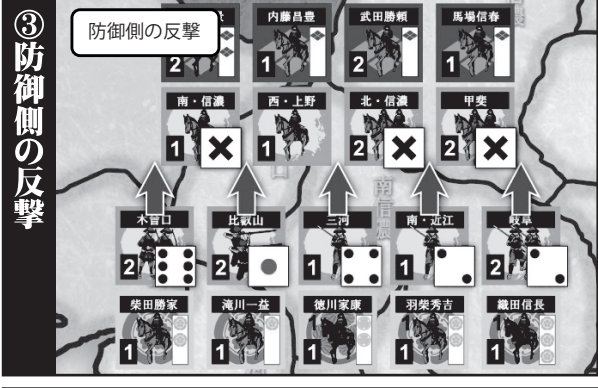
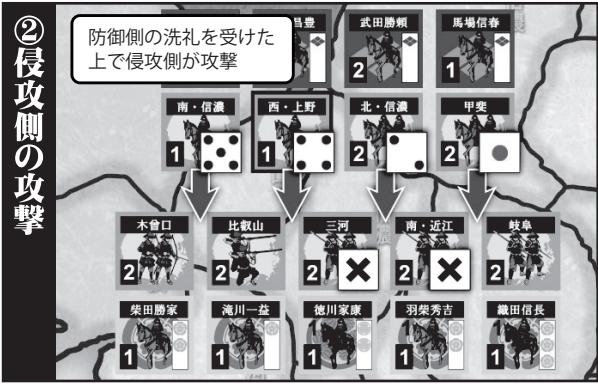
羽柴秀吉「鉄砲隊、撃て！」  
山県昌景「馬防柵を回り込め！」

武田の騎馬軍団は、敵の強力な鉄砲隊の洗礼を受けた。その後の攻撃で戦果を得るも、再び受ける反撃で、更に大きな被害を受けてしまい、軍は敗走してしまふ。

りが徳川と戦う戦力となるらかだ。キャンペーンシナリオで優位に展開できる様、このシナリオでいろいろ試しておこう。

信玄「明日は瀬田へ武田の御旗を掲げよ」

第四ターンに信玄が死亡し、実質、ここでゲームは終了する。この後のターンでは、ユニットの生産・補充を習得しておこう。



圧倒的な戦力差の前に、武田の名臣達が次々と討ち取られていく。しかしその死に様は皆、古の今井兼平を見よとばかりの堂々としたものである。それを見せ付けられてはさすがに織田も先へは進めない。

このシナリオでは、ほぼ確実に負けるだろう。でも、勝利条件が無いが、負ける事から得るものは大きい。このシナリオを体験する事で、次のキャンペーンシナリオでの行動に役立てて欲しい。

(付録に追加シナリオを収録しています)



Si-phonNewS No.003

特別付録

信玄上洛追加シナリオ

謙信上洛

ON THE ROAD

こちらは信玄上洛の追加シナリオデータです。プレイするには『信玄上洛』本体が必要となります。今回は上杉謙信での上洛シナリオをご用意いたしました。自作シナリオの見本としてもご利用下さい。

●シナリオ解説

信長は浅井・朝倉を滅し武田勝頼も長篠で撃破。北陸道へ進出する信長に対し謙信が一撃を加える戦いが始まります。

●ターン

1576年9月からのスタート。1578年9月までの2年間を戦います。ターンテーブルの年[6]のマスと月[9]のマスへマーカーを配置して下さい。

●シナリオ概要

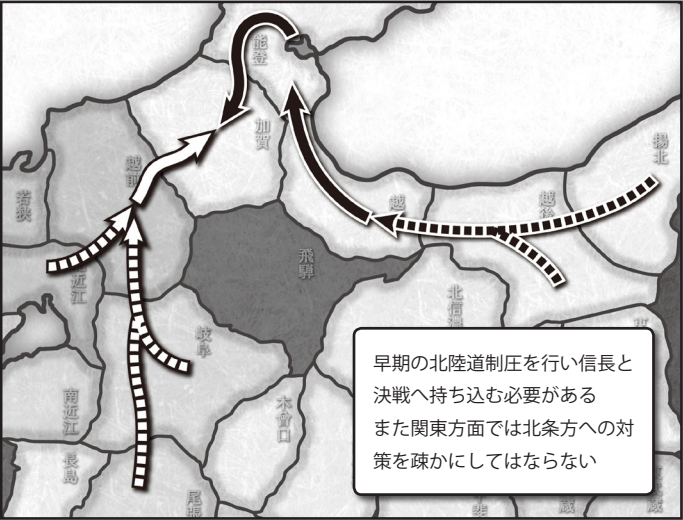
このシナリオでは謙信の上洛戦を行います。信長との対決を優位に展開する為に北陸道の早期制圧が重要になります。但し北条の対策として関東の戦力の転用は難しいでしょう。

●セットアップ

裏面のセットアップ表に従い、各ユニットをマップへ配置して下さい。プレイヤは武田を担当します。

●勝利条件

ゲーム終了時まで南近江か比叡山へ謙信及び戦力ユニットを侵入させる事ができれば(面目躍如として)勝利。越前・北近江・岐阜の内2つを制圧しているなら引き分け。それ以外は敗北となります。



●特別ルール

各勢力の行動順位は「上杉・畠山」→「織田」→「徳川」→「武田」→「北条」→「加賀本願寺」となります。

●オプションルール

織田との合戦勝利時に謙信死亡判定を行ないます。ターンの終わりにダイスを振り「1」が出ると酒を飲みすぎて死亡します。

●各勢力の行動パターン

◎織田信長・徳川家康(同盟関係)  
織田は第一ターンに移動可能な全戦力を越前へ移動させて下さい。但し国もとには戦力1ユニットを必ず残して下さい。また戦力2ユニットを未生産国へ配置の武将は移動できません。加賀への侵攻に徳川戦力の援軍要請はできません。

◎武田勝頼  
上杉・北条と同盟関係にあります。長篠合戦で消耗しており序盤は回復に専念させて下さい。また生産に成功した国の戦力ユニットは南信濃へ集結させます。

◎北条氏政  
武田と同盟関係にあります。上杉とは中立関係にありますが参戦判定は行ないます。判定が出ると敵対関係となります。  
武田の駿河へ徳川が侵攻した場合のみ援軍1ユニットを派遣します。その他のエリアには派遣しません。

◎畠山義隆  
上杉の傀儡勢力とします。エリアを掌握後は上杉配下の武将・戦力として利用できます。開始時はエリア内に中立勢力が居るので完全に掌握できておりません。上杉本隊を侵攻させて制圧し早めの掌握を目指して下さい。

◎本願寺・六角義賢・足利義昭  
このシナリオでの本願寺ユニットは加賀一向宗として扱います。本願寺ボックス並びに他の本願寺ユニットは使用しません。  
六角義賢・足利義昭は収録シナリオ4に準じます。

国名	除外ユニット	織田	徳川	上杉	北条	武田	朝井朝倉	その他
京								
大和	(使用せず)	-	-	-	-	-	-	-
伊賀								
摂津	(使用せず)	-	-	-	-	-	-	-
河内	(使用せず)	-	-	-	-	-	-	-
堺和泉	(使用せず)	-	-	-	-	-	-	-
難波	(使用せず)	-	-	-	-	-	-	-
比叡山		6				15		
北近江		5				13		
南近江		4				14		
若狭		9						
越前		10						
加賀		11						
能登		12						
越中		13						
越後		18						
播北		19						

国名	除外ユニット	織田	徳川	上杉	北条	武田	朝井朝倉	その他
甲斐		17	7		9	1		
北信濃		16	6		10	3		
南信濃		15	5		11	2		
木曾口		14	3		12	6		
駿河		24	4		6	4		
遠江		25	2		7	7		
三河		8	1		8	8		
尾張		2				9		
岐阜		1			13	10		
伊勢		3				12		
長島		7				11		
飛騨								
西上野		20			5	5		
東上野		21			4			
西武蔵		22			3			
東武蔵		23			2			
小田原		26			1			

◆進撃チャート(シナリオ6:謙信上洛)

◆セットアップチャート(シナリオ6: 謙信上洛)

国名	除外ユニット	織田	徳川	上杉	北条	武田	朝井朝倉	その他
甲斐	小山田信茂 騎x1					武田勝頼 山x1		
北信濃	騎x1					真田昌幸 山x1		
南信濃	騎x1					武田信廉 山x1		
木曾口	山x1	池田恒興 山x1						
駿河	槍x1					穴山信君 槍x1		
遠江	槍x1		徳川家康 槍x1					
三河			槍x2					
尾張		佐久間信盛 槍x2						
岐阜	織田信忠 織田信孝 滝川一増 村井貞勝	織田信長 槍x2						
伊勢		織田信雄 槍x2						
長島	槍x2	織田信包						
飛騨								姉小路頼綱 山x1
西上野	騎x1					一条信龍 山x1		
東上野				北条景広 騎x1 山x1				
西武蔵					北条氏照 槍x2			
東武蔵					北条氏邦 槍x2			
小田原	北条氏規 大道寺政繁				北条氏政 槍x2			

国名	除外ユニット	織田	徳川	上杉	北条	武田	朝井朝倉	その他
京								足利義昭 槍x1
大和	(使用せず)	-	-	-	-	-	-	-
伊賀								六角義賢 山x1
摂津	(使用せず)	-	-	-	-	-	-	-
河内	(使用せず)	-	-	-	-	-	-	-
堺和泉	(使用せず)	-	-	-	-	-	-	-
雑賀	(使用せず)	-	-	-	-	-	-	-
比叡山	鉄x1	明智光秀 槍x1						
北近江		丹羽長秀 槍x2						
南近江	槍x1	羽柴秀吉 槍x1						
若狹	槍x1	細川藤孝 槍x1						
越前		柴田勝家 槍x2						
加賀	(中立エリア)							本願寺 槍x2
能登	(緩衝エリア)			畠山義隆 槍x1				槍x1
越中	(緩衝エリア)			上杉景勝 槍x1				槍x1
越後	上杉景虎 村上国清			上杉謙信 騎x1 山x1				
揚北				本庄繁長 騎x1 山x1				