

Simulation Game & Column

# Si-phon Game Club 別冊



## 桶狭間の戦い —Drive on Okechazama—

発売記念号

桶狭間の戦い  
—Drive on Okechazama—

<http://si-phon.jp/koma/003/>

© 2014 Si-phon

企画・制作  
Si-phon 編集部

編集  
谷村勝一郎

デザイン  
大川内結衣

無断複製を禁ず



Si-phon

COMMAND  
SIMULATION GAME • MILITARY HISTORY • STRATEGY • ANALYSIS

# 桶狭間

## 海道一の弓取りと尾張のウツケと呼ばれた男との対決



# 桶狭間の戦いの基本システム

このゲームは、両軍で異なるシステムを採用している。また両軍とも、敵味方の戦力が分からず状態でゲームが進む。合戦に参加したユニットが判明していくシステムだ。

各陣営は、各自が特徴を出しており、序盤で有利な今川軍、終盤で盛り返す織田軍という表現を取る。今川軍が一方的に有利でもなく、織田軍は奇襲を成功させないと負けるという訳でもない。

手番システムの踏襲

このまあぶで続いている手番システムは、今回も踏襲している。サイコロの目の大きい方が手番を取り、同数であればイベントが発生する。

今川軍の表現

今川軍は「移動」→「合戦」若しくは「移動」→「移動」という行動が取れる。この時「移動」を消費して「増援」を得る事が可能だ。なお「移動」せずに「合戦」を行うと、そこ

クス退却させられ、この時、退却できぬユニットは消滅する。

織田軍の表現

織田軍の行動は「移動」→「合戦」のみである。また今川軍の「増援」に変わるものとして「奇襲」が存在し、信長ユニットを好きに登場させる事が可能だ。登場後も移動・合戦ができる。

口の目の大きい方が手番を取り、同数であればイベントが発生する。

今川方は、合戦で重要な戦力値が上昇があれば小さい側は消滅する。

合戦で勝利すると、相手を2ヘッズ退却させられ、この時、退却できないユニットは消滅する。

この奇襲コマンドにより、相手を包囲殲滅も可能である事から、義元を一気に討取る事も理論上できるが、ここで信長が討取られると、その場で負けとなるので注意が必要だ。

このまあぶの特徴のひとつとして、手番決定時にサイコロの目が同数の場合、イベントが発生する。

イベントは、各々の陣営に有利になるものや、逆に不利になるものがある。今回は時間軸が進むと、今川軍の戦闘値が低下する場合がある事も追加された。なお勝利条件を満たすと、その場でゲームは終了する。

ゲームの手順		勝利条件	
手番決定		<b>織田軍</b> ●今川義元を除去 ●タイムオーバー  <b>今川軍</b> ●織田信長を除去 ●今川義元が上洛ポイントへ侵入 ●織田軍の4砦を全て破壊した場合	
移動		 砦	
合戦			
勝利判定			
イベント一覧			
ダイス	イベント	イベント内容	
1	海道一の弓取り	マップ上の今川全ユニットが行動可能。 最初の攻撃のみ合戦可能	
2	今川軍の反撃	今川軍の手番	
3	守兵の逆襲	織田軍の手番。守備兵は+1	
4	尾張の大うつけ	信長以外の織田軍を1つ除去	
5	弁当を使こうとる	今川全ユニットを1ヘクス移動	
6~8	豪雨	織田軍の手番。信長は+1	
9以上	ゲーム終了!	織田軍勝利	

# 織田軍が勝利する為に

織田軍の勝利条件は二つある。まず今川義元を討取つた場合、次にタイミングオーバーとなる。

この条件を満たした時点で勝利する。

また終盤は今川軍の戦闘値が落ちるので、持久戦に有利と言える。

持久戦に持ち込むと有利に展開できるだろう。

また、敵の有力ユニットを包囲できるのであれば、奇襲を仕掛けて包囲殲滅させる事も可能だ。

## 奇襲作戦

逆に敗北する条件はと言うと、信長ユニットが討取られた場合、全ての砦が破壊された場合、今川軍の義元ユニットが上洛ポイントへ到達した場合の三つである。

序盤は今川軍が有利だが、次第に戦力値が低下する為、戦術を駆使し

史実でそうであると言われている様に、義元ユニットが判明したら、信長ユニットで奇襲を仕掛ける戦法は、非常に有効な手である。

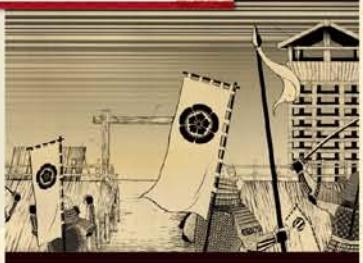
合戦で見つかっていなくても、全部で5つある今川ユニットの内4つが判明し、そこで見つかっていないのであれば、最後のひとつが義元でのであれば、最後のひとつが義元である。こうした場合に手番が回ってきたならば、素早く奇襲を仕掛けるべきだろう。

しかも時間軸が進むと、次第に今川軍の戦闘力も低下する為、合戦で有利になっていくのだ。

こうした持久戦に持ち込むにしても、序盤で自軍ユニット数を減らしてしまって、勝利する事は難しくなる。そこで一部の砦を捨てる覚悟で、



## 織田軍勝利



織田軍はタイミングオーバーで勝利する。兵糧が尽きた今川軍は撤退する。

## 織田軍大勝利



織田軍は史実と同じく敵の大将である今川義元を討ち取ると勝利する。

部隊を移動させて防御線を張り、同時に一部のユニットで包囲戦を仕掛け、敵を殲滅していく。こうした敵のユニットを減らす戦法は有効な戦

法である。また戦闘の中でももし義元を討取る事ができれば、その時点では勝利する。

## 持久作戦

織田軍はタイミングオーバーでも勝利する事から、持久戦に持ち込む事は正攻法である。



# 今川軍が勝利する為に

今川軍の勝利条件は三つある。まず信長を討取る事、次に全ての砦を破壊する事、最後に義元が上洛ポイントへ到達する事である。

義元ユニットがどれであるかは、プレイヤーも分からず状態で開始されるが、勝利条件の砦破壊と上洛との選択判断は、状況により切り替える必要があるだろう。

## 戦力の分散は避ける

今川軍は戦力を分散し、各個撃破されるのを避けるべきである。この中に義元がいると、その場で終了してしまうからだ。



洛での勝利の方が早いと判断できるのであれば、その場で行動を切り替えて良い。

但し、マップ上部に両軍のユニット



織田方の四つ全ての砦を破壊すると今川軍の勝利となる。



今川軍も敵の大将である織田信長を討ち取ると勝利する。

逆に織田軍が分散しているのなら、確実に各個撃破していく方が有利に進められる。特に戦闘値の高いユニットが序盤で判明したならば、そのユニットで攻撃を続け、義元の場所を晒さない様に心がけるべきである。

## 勝利の基本は砦破壊

今川軍勝利の基本は砦破壊である。織田の戦力を分散させつつ、砦を破壊していく事が、織田方が最も嫌う行動だろう。

マップ上部の砦が上洛ポイントへ近いものの、敵が防御線を張つてきた場合、義元が包囲殲滅で討取られ

る可能性もある。よって、中央から分割していくのが有効な戦法だと言えんだろう。

## 上洛ポイントへの進入

今川軍は砦破壊を続ける途中、上



今川義元ユニットが上洛ポイントへ到達すると今川軍が勝利する。



家督争いの拡散

南北朝時代から戦国時代へ

1333年、鎌倉幕府が滅亡。後醍醐天皇により建武の新政が開始されるものの、恩賞への不満から足利尊氏らが反発。南北朝に分かれて争う時代へ突入した。

尊氏は嫡子義詮を京に置いて將軍

家とし、その弟を鎌倉に置き、鎌倉公方として両者は世襲された。

この時、両者を結ぶ東海道エリア

には、有力な足利一門である斯波氏

と今川氏が、守護として配置される事になつた。

事となるが、

將軍と公方は対立し、後継問題に口

を出すなどする事から、互いに反目

なのだろうか。

鎌倉幕府を開いた源頼朝は、八幡太郎義家の父・頼義の功績を称えると共に、その正統な後継者であるとした。頼義・義家は、前九年・後三年の役で活躍している。

の子が足利の祖となつた。よつて鎌倉時代も家格も高く、執権であつた北条氏も足利氏と姻戚を結び、両者は強く結ばれていた。鎌倉幕府滅亡である。

足利家の凋落

室町時代の守護は、鎌倉時代より裁量が強化された。北朝側の国衙領

河内源氏 家系図



に对抗する為と思われる。だが南北

朝時代が終わると、守護の力を削ぎたい将軍と守護大名との間に確執が生じ、将軍の暗殺も発生した。こうして将軍の権威が弱まっていく。

して  
いつた

東西の足利家がこうして凋落してしまい、有力守護の力を削ぐ事ができなくなる事で、地方の有力者が力をつけて、成長していく過程が戦国時代の一面であると言える。

していく事となつた。

こうした問題は足利家のみならず、全国の武士達の間で生じていた。家督争いから、勢力が弱体化していくのである。

南北朝時代が終焉した頃は、まだ幕府が積極的に家督問題に介入してゐた。むしろ介入する事で、有力守

桶狭間の戦いは、今川義元が上洛を目指して発生したものだと、よく言われる。上洛して足利将軍に代わり、天下を狙うという話である。

だがこの時、京には足利義輝が将军として存在し、六角氏や足利一門の細川氏・畠山氏と共に、三好長慶と争っていた。

桶狭間と上洛詔

# 東海道の争奪戦 斯波氏と今川氏の百年抗争

室町幕府により、東海道には斯波氏と今川氏が配置された。この地は京と関東を結ぶ重要なエリアだ。

これ以前、源平時代に甲斐源氏が制圧した後、頼朝が取った。また秀吉の時代には、家康に関東と交換されて幕末には新政府が東海道を制圧し、大政奉還へ導く。

こうした歴史的に重要なエリアでは、斯波と今川の抗争が百年続いた。

## 斯波氏とは

秀吉死後の家康は素早く奪い返し幕府を開いた。そして幕末には新政府が東海道を制圧し、大政奉還へ導く。

## 今川氏とは

尊氏の挙兵にも最初から参加し、尊氏にも信頼されていた事もあり、尾張や越前の守護となっていた。

## 遠江での抗争

まず今川家で家督問題が発生する。この時、幕府の意向から、遠江の半国を斯波氏が治める事になった。その後、斯波氏が今川領へ侵入する事件が起こる。だがこれに怒った今川方に撃退された。こうして両氏の争いが生じ、応仁の乱へ引き継がれるのであった。

鎌倉時代の四代泰氏である。

執権・北条氏と姻戚関係を持ち、家格の高さもあった重要なボジションを担つたのである。

その長男が斯波氏の始まりとなる。

南北朝時代には今川了俊を輩出して活躍する。こうした今川氏は、駿河と遠江の守護となつた。

# 東海道の争奪戦 斯波氏と今川氏の百年抗争

尾張守護代の織田氏は、この遠江の抗争に反対し、守護の斯波氏との間に確執が生じていた。

そうした中、斯波氏でも家督問題が発生し、実権は織田氏へ移っていく。信長が登場するのは、こうした時期である。

## 信長の台頭

尾張では実権を握っていた織田信友が、守護職である斯波義統を殺害する事件が発生した。義統の子である義銀は織田分家の信長を頼り、それが、斯波氏は信長に庇護された。

こうして信長の手で尾張は統一され、斯波氏は信長に討つた。

## 斯波氏と織田氏の確執

## 今川義元の西進

尾張勢を排除した今川氏は、再び遠江を掌握し、遠江の隣国である三河も勢力下に置いた。

三河の守護は、同じ吉良氏の流れである一色氏だったが凋落して、松平氏が台頭するが、今川と織田の侵入を受けていた。家康の人質はこの過程で生じたものである。

斯波氏との抗争開始から百年経っていたこの時、今川義元は武田信玄と北条氏康との同盟を結び、後顧の憂い無い状況にあつた。こうして尾張侵攻が開始されるのである。

## 信玄上洛デジタルアーリ版

足利一門 家系図



# 桶狭間バイアス 東日本を襲う大旋風

今川義元の討ち死には、東国の諸大名のベクトルを、大きく変化させる事となつた。

それは武田が三国同盟を破る事で、織田の勢力構造が変化した事と、三河で徳川家康が独立した事で、織田の勢力が西へ伸張できた事による。

## 武田の動向

今川義元の死後、武田は暫らく上杉との消耗戦を続けていた。今川領へ侵攻するのは八年後の事である。

この間、信玄は弟信繁と嫡男義信を失った。この両者の喪失は、後の武田家にとつて大きなものだつた。

また三国同盟を破棄した事で、北条と敵対する事となるものの、最終的に北条とは和睦した。こうした緯で、周辺勢力の織田、徳川、上杉、北条も各々の関係が目まぐるしく変化していく。

## 織田の動向

武田の動きによって、一番恩恵を受けたのは、実は織田信長である。

隣の三河で徳川家康が独立し、武田との関係も良好であつた為、西へ勢力を拡大する事ができた。

こうして尾張・伊勢・美濃を手中にし、南近江を攻め立てる事ができ

たのだ。南近江を掌握する事で、京への道も確保し、上洛できた。また

樂市樂座の仕組みも、この時得られたと考えられている。

こうして上洛した信長の次の矛先は、越前の朝倉家へ向かつた。

## 朝倉の動向

越前も尾張と同様、斯波氏が守護だった国である。織田氏も朝倉氏も、元はその斯波家に仕える守護代の家系であった。

尾張との違いは、信長の時代、既に越前の守護は朝倉家であり、尾張の守護である斯波義銀と同格であつ

た事だ。これに対しても信長は、守護代の織田家の更に分家の出である。

信長からすると、足利家も斯波家も庇護しているのは信長であるから、朝倉も信長へ従いなさい、という立場であつたろうが、朝倉からするとその話に乗る理由はなかつた。

当然、両者は衝突し、織田と同盟を結んでいた北近江の浅井氏が、朝倉側に付いた事から、両者の対立は長期化する事となつた。

### 桶狭間から30年



14



13